

# GET READY!

L'industria sarda del videogame ai blocchi di partenza

FIERA INTERNAZIONALE DELLA SARDEGNA  
CENTRO CONGRESSI  
VENERDI 26 GENNAIO 2018

## PROGRAMMA

ORE 9.30



### A COSA SERVE UN GIOCO

Della inutilità del gioco e di quanto questa possa essere indispensabile

Beniamino Sidoti - Ludologo, fondatore di Lucca Comics & Games

ORE 10.30



### REGIONI IN (VIDEO)GIOCO

Sono i videogiochi ad aiutare il territorio valorizzandolo? Oppure è il territorio italiano ad essere così ricco di opportunità narrative da essere una straordinaria fonte di spunti? E la Sardegna?

Andrea Dresseno IVI PRO - Italian Videogame Program

ORE 11.30



### THE TOWN OF LIGHT

Come è nato il pluri-premiato videogame ambientato nell'ex Ospedale Psichiatrico di Volterra

Luca Dalcò - LKA srl

ORE 12.00

### GET READY! TAVOLA ROTONDA

La Sardegna è ricca di professionalità, imprese e giovani di talento già pronti per l'industria del videogame. Come far scoccare la scintilla.

Gli operatori economici dialogano con Regione Sardegna, Comune di Cagliari, Sardegna Ricerche, CRS4, Fondazione Sardegna Film Commission, Fondazione di Sardegna.