Gioco e educazione

Hands on

Villasor, Castello Siviller, 5/11/2015

Cos'è la *gamification*

«La gamification *è l'utilizzo di elementi mutuati dai giochi e delle tecniche di* game design *in contesti esterni ai giochi»*

wikipedia.it

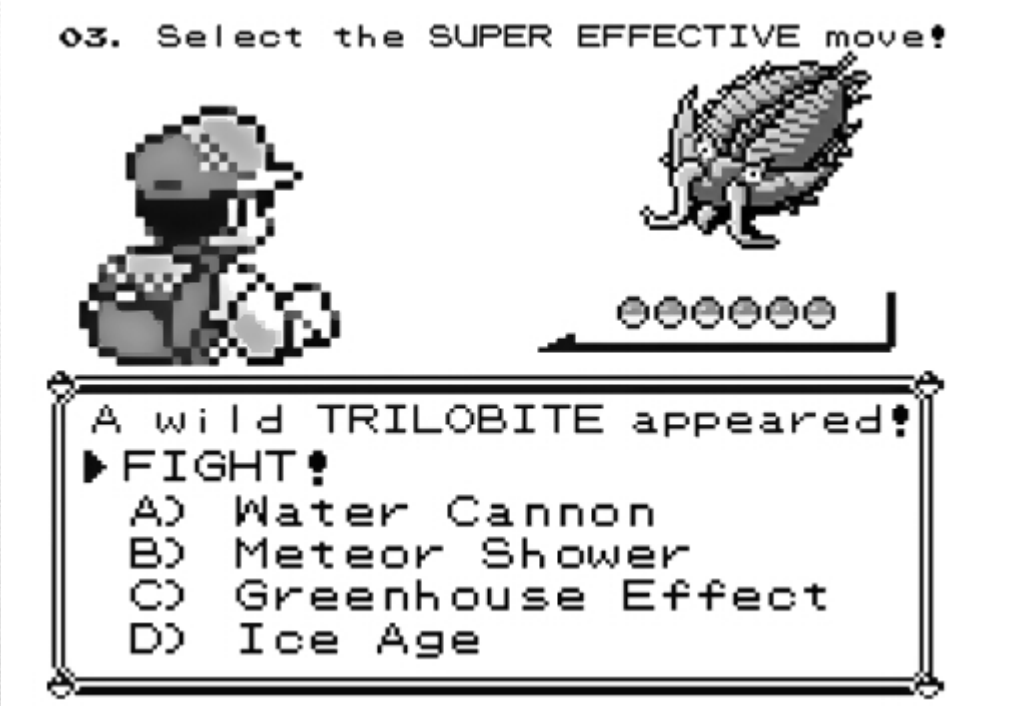
- Uno stimolo a compiere una determinata attività non ludica
- Alcuni esempi:
  - Punti o premi virtuali (*Waze*)
  - Classifiche (la coppa delle case di Hogwarts)
  - Livelli (le cinture nelle arti marziali)

- Si può usare la *gamification* come supporto all'insegnamento ma non per insegnare direttamente

Come si usa un gioco

I DISASTRI DELL'EDUTAINMENT

Tre esempi di giochi che fanno *gamification*



Pokémon (Nintendo 199?)

Donkey Kong JR Math

(Nintendo 1983)

FABBRICASTORIE

Dattilografiamoli a morte!!

The typing of the Dead
(Sega 1999)

Cosa mancava a questi giochi?

Come possiamo convincere il giocatore a entrare nel cerchio magico?

OTTO TIPI DI DIVERTIMENTO

Mark LeBlanc

FABBRICASTORIE

- Sensazione
- Immaginazione
- Narrazione
- Sfida

- Scacchi
- *Guitar Hero*

Otto tipi di divertimento

- Sensazione
- Immaginazione
- Narrazione
- Sfida
- Socializzazione
- Scoperta
- Espressività
- Passione prolungata

- Scacchi
- *Guitar Hero*
- *Trivial Pursuit*
- *World of Warcraft*

Proviamo a classificarne alcuni

GIOCHI EDUCATIVI NON *EDUCATIONAL*

Alcuni esempi di giochi educativi che non volevano esserlo

Republic of Rome

Imparare la storia

FABBRICASTORIE

Britannia

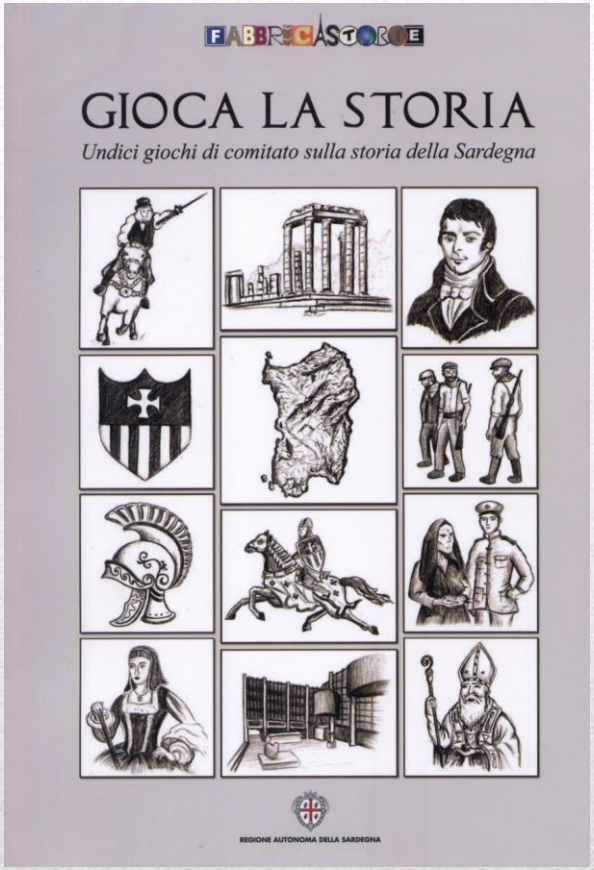
- La storia dell'isola dal 42 D.C. al 1066
- Romani, Angli, Sassoni, Vichinghi, Normanni…
- *Leader* per ogni popolo da Artù a Guglielmo il conquistatore

Imparare la storia (2)

Gioca la storia

11 giochi di comitato

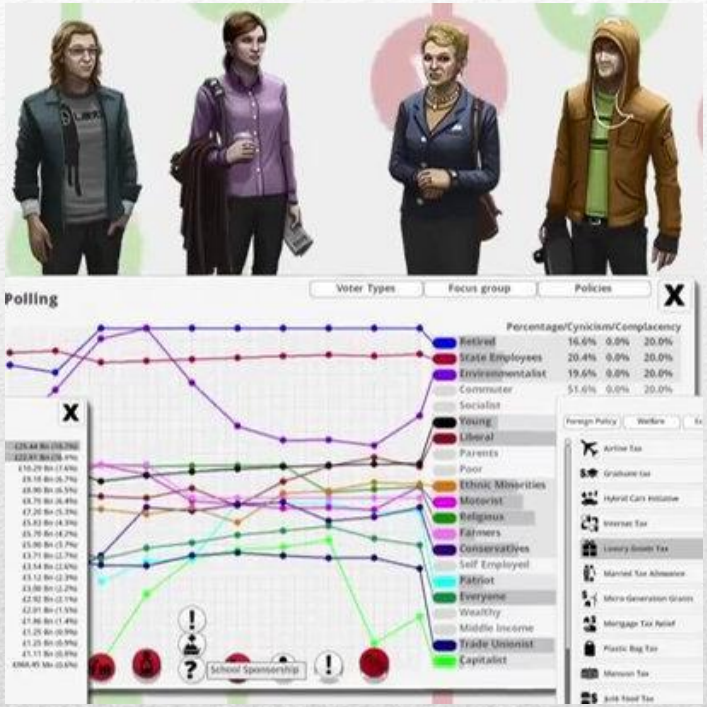
- Il tempio di Antas
- La rivolta di Amsicora
- La missione di Felice
- Un convento sul colle
- La battaglia del Fangario
- La successione
- La Sartiglia
- *Sos Novadores*
- Il disertore
- Banditi a Orgosolo
- La finanziaria



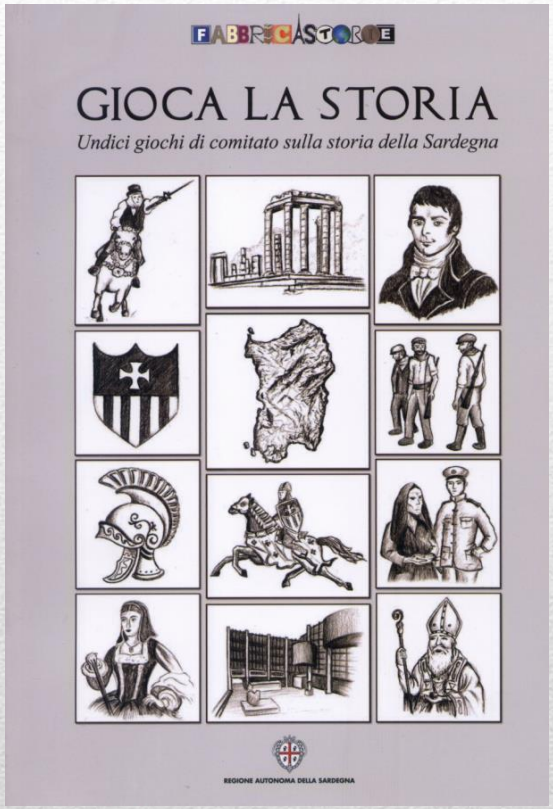
Imparare la storia (3)

FABBRICASTORIE

Democracy



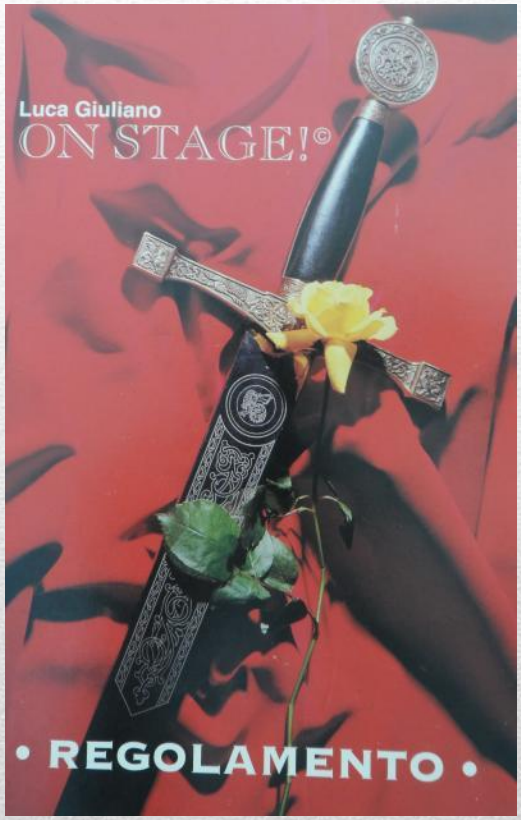
Giochi di comitato



Educazione civica

FABBRICASTORIE

On stage!



Plagio

Giocare con i libri

FABBRICASTORIE

Giochi di comitato!!!!

Giocare con i libri (2)

E la *CLIL*?

Giocare per imparare le lingue