

Negoziato di pace

Introduzione

Che cosa è "Negoziato di pace".

"Negoziato di pace" è un gioco di comitato che simula le trattative che intercorrono fra un gruppo di statisti e uomini politici durante una conferenza di pace che ha lo scopo di decidere il futuro dell'immaginario (!) paese della **Cikciukia**. I giocatori impersonano un diplomatico, un uomo politico o uno statista che partecipa al negoziato. Ciascuno rappresenta una parte (un partito politico, una potenza straniera ...) che ha degli interessi da far valere e degli obiettivi da ottenere al termine delle trattative. Gli obiettivi e le motivazioni di ciascuno, come pure un elenco delle risorse disponibili, sono indicate sulla **Scheda personale**, che è rigorosamente segreta e che perciò deve essere nota soltanto al giocatore. Al termine del gioco, vincerà chi sarà riuscito a ottenere dal negoziato globale o da accordi individuali il soddisfacimento del maggior numero degli obiettivi della propria fazione.

Come giocare

Per prima cosa, distribuite casualmente fra i giocatori le **Schede personali**. Tenete sempre presente che queste schede devono restare rigorosamente segrete per tutti tranne che per il proprietario.

Leggete quindi la **Descrizione della Cikciukia**, qui sotto. La stessa descrizione del paese compare anche in cima a ciascuna scheda. Dopo aver letto la Descrizione, lasciate un po' di tempo ai giocatori per leggere con calma la propria scheda personale.

Infine, prima di cominciare a giocare, leggete tutti insieme **Come funziona il negoziato** e **Come può andare a finire**, per avere un'idea precisa di quel che dovrete fare. A questo punto potete cominciare a negoziare: buona fortuna!

Dimenticavo: l'ultima pagina contiene l'indicazione di **Chi ha vinto e perché**. Leggete questa parte solo alla fine della partita! Leggerla prima rovinerebbe il gioco.

Descrizione della Cikciukia

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con il **Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste

barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Come funziona il Negoziato

Il Negoziato è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni plenarie tutti devono essere presenti nella stessa stanza, ma hanno diritto di parola solo il Moderatore, i Cik, i Ciuk, gli Immigrati e il Presidente uscente. Se una di queste parti decide di non partecipare alla Sessione, occorre un voto unanime degli altri per continuare, pena il fallimento della Sessione. Se due parti abbandonano il tavolo la Sessione è automaticamente aggiornata. Per il resto il Moderatore è arbitro assoluto: decide chi può parlare e per quanto, pone in votazione gli accordi e in generale domina la situazione.

Durante le trattative private i giocatori interagiscono tra loro come meglio credono.

Come può andare a finire

Scopo del Negoziato è redigere la nuova Costituzione della Cikciukia, cioè un accordo fra i partecipanti che indichi: forma politica (democrazia, partito unico...), regime economico (proprietà privata o collettiva o una mediazione...), diritti civili (tutti hanno gli stessi diritti, oppure solo i Cik, o solo i Ciuk, o gli Immigrati sono perseguitati etc), interscambio economico (esiste un paese privilegiato?), alleanze internazionali (esiste un alleato? chi?) e altri eventuali frutti degli accordi fra i giocatori.

Se la redazione della Costituzione fallisce, si possono avere altri risultati: secessione dei Cik, secessione dei Ciuk, secessione e dichiarazione di guerra, unione dei Cik o dei Ciuk o di tutta la Cikciukia con il Grande Paese Fratello - i giocatori sono invitati a essere creativi. Nel caso di secessione è necessario che Cik e Ciuk dichiarino, almeno a grandi linee, le loro Costituzioni individuali. Nel caso di guerra il Mediatore, il Grande Paese Fratello confinante e i Difensori della Libertà devono chiarire alleanze e reazioni.

Scheda personale

Capo dei Cik

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negoziato: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei l'unico rappresentante politico dei Cik. Il tuo obiettivo è ottenere che i Cik ottengano un ruolo importante nel futuro stato della Cikciukia. Se questo non fosse possibile, sei pienamente disposto alla secessione e alla guerra.

Consigliere politico: il popolo Cik rappresenta la minoranza (25%) degli abitanti della Cikciukia. Questo vuol dire che in caso di una futura Repubblica della Cikciukia con voto proporzionale, saremmo poi inferiori in Parlamento. Se dobbiamo far parte di una Repubblica unica, dobbiamo insistere perché Cik e Ciuk abbiano lo stesso numero di seggi in Parlamento, oppure assicurarci un diritto di veto su tutte le leggi o un'altra misura equivalente. Il tuo popolo è inoltre abbastanza desideroso di una punizione esemplare per coloro che si sono compromessi col passato regime (il Presidente).

Consigliere militare: il popolo Cik ha una lunga tradizione militare, e oggi ben il 50% delle Forze Armate è composto di Cik a noi interamente fedeli. Inoltre i nostri uomini occupano la maggior parte delle cariche importanti nello Stato Maggiore. L'unico problema è che le Forze Armate a noi fedeli hanno munizioni e pezzi di ricambio solo per trenta giorni: i nostri analisti stimano che ne occorran fra i quarantacinque e i novanta per piegare l'eventuale resistenza dei Ciuk. Qualunque dichiarazione di guerra richiede perciò un'alleanza con una potenza straniera che si impegni a rifornirci.

Consigliere economico: il nostro popolo è in una situazione critica. Le industrie situate nella nostra terra sono antiquate e non concorrenziali: una apertura dei mercati agli stranieri potrebbe dar loro il colpo di grazia. Non siamo contrari al capitalismo in quanto tale: semplicemente non siamo attrezzati per esso. Le uniche altre risorse sono il turismo (bellezze naturali e tesori artistici) e la formazione tecnica dei nostri operai e ingegneri. In quest'ultimo campo ci fanno concorrenza gli Immigrati: i nostri analisti stimano che l'espulsione degli Immigrati o la loro esclusione dal mercato migliorerebbe molto la nostra situazione.

Consigliere internazionale: le motivazioni del Mediatore sono semplici: intende a tutti i costi concludere il Negoziato con una bella pace per potersi candidare alla carica di Segretario generale della Società delle Buone Nazioni. Tuttavia, per potere essere eletto deve anche evitare di scontentare eccessivamente i due Osservatori stranieri: il rappresentante del Grande Paese Fratello e l'ambasciatore dei Difensori della Libertà. Perciò per condizionarlo occorre minacciare una guerra o agire tramite i due Osservatori. Supponiamo che l'interesse principale del Grande Paese Fratello sia ottenere sbocchi economici in Cikciukia, e che l'interesse del Grande Paese Fratello sia quello di difendere gli Immigrati. Supponiamo anche che entrambi mirino a procurarsi alleanze con noi o con i Ciuk.

Consigliere per l'informazione: il punto forte dei Ciuk è l'economia. Il Presidente uscente controlla probabilmente molto dell'esercito: un'alleanza con lui potrebbe ridurre di una ventina di giorni una guerra. Inoltre, il Presidente uscente rappresenta ancora il potere e ha ancora il potere di fare le leggi. Riteniamo che l'unico asso nella manica degli Immigrati sia l'alleanza con il Grande Paese Fratello.

Scheda personale

Capo dei Ciuk

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negoziato: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei l'unico rappresentante politico dei Ciuk. Devi ottenere dal negoziato un ruolo per il tuo popolo nel futuro della Cikciukia consono alla loro tradizione e al loro peso. Ritieni che questo possa essere ottenuto tramite alleanze, ma certamente non intendi farti mettere i piedi in testa da nessuno.

Consigliere politico: i Ciuk sono la maggioranza (50%) degli abitanti della Cikciukia. Come tali, stimiamo utile ai nostri fini una forma istituzionale democratica (magari con un sistema elettorale proporzionale, che ci darebbe l'egemonia), ma eventualmente riteniamo di poter ottenere abbastanza consenso di piazza per poter costituire un partito che sia egemone e anzi l'unico legale. Va anche tenuto presente che il nostro popolo ha un forte impeto nazionalista e stima assai poco il Grande Paese Fratello. Il popolo è inoltre abbastanza desideroso di una punizione esemplare per coloro che si sono compromessi col passato regime (il Presidente).

Consigliere militare: il pacifico popolo Ciuk non ama risolvere le controversie militarmente, e il nostro controllo sulle forze armate è scarso. In caso di guerra, riteniamo che solo il 30% delle truppe ci sosterebbe. Tuttavia, se potessimo disporre di armamenti sufficienti forniti dall'estero, potremmo creare unità di milizia popolare per poter reggere la guerra abbastanza da sfibrare il nemico. L'esito di questa possibilità è tuttavia dubbio e largamente dipendente dall'appoggio estero.

Consigliere economico: la nostra situazione è rosea. Sia in caso di chiusura del commercio estero che in caso di apertura verso l'esterno, deteniamo la maggior parte delle risorse prime e tutte le industrie e i servizi più moderni, in grado di reggere qualunque concorrenza. L'unico punto a nostro sfavore è che siamo carenti di personale specializzato, campo in cui primeggiano i Cik e gli Immigrati. Il popolo desidera un'economia capitalistica che dia possibilità di ricchezza a tutti.

Consigliere internazionale: le nostre informazioni più abbondanti riguardano i Difensori della Libertà. Stimiamo estremamente probabile che il loro unico obiettivo per questo negoziato sia stabilire un avamposto a loro amico ai confini del Grande Paese Fratello, di cui loro sono nemici. Inoltre, la loro situazione economica e di politica interna li porta senza dubbio a desiderare un rapporto commerciale privilegiato con la Cikciukia, o perlomeno l'apertura dei nostri mercati verso l'esterno. Per quanto riguarda il Grande Paese Fratello, è probabilmente loro volontà chiudere la porta ai Difensori della Libertà con ogni mezzo. Infine, il Mediatore della Società delle Buone Nazioni è un uomo senza carattere e senza reale potere, ma il suo ruolo durante le Sessioni Plenarie lo rende comunque degno di attenzione.

Consigliere per l'informazione: i Cik sono estremamente forti in campo militare. Le loro capacità economiche sono invece sconosciute. Gli Immigrati hanno un forte sostegno popolare nel Grande Paese Fratello. Il Presidente uscente è un relitto del passato che si è assai compromesso durante quaranta anni di tirannia, tuttavia non va sottovalutato il fatto che detiene ancora molte leve di potere.

Scheda personale

Presidente uscente

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negoziato: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei attualmente Presidente della Repubblica del Popolo della Cikciukia, carica che ricopri da ben quindici anni. Ora il tuo futuro politico sembra grigio: far sì che il futuro della Cilciukia conservi un posto per te, i tuoi seguaci e le vostre idee rappresenterebbe il tuo capolavoro politico.

Consigliere politico: il nostro seguito è fra coloro che rifiutano di identificarsi con i Cik o con i Ciuk (15% della popolazione). Siamo una minoranza nel paese, e la nostra possibilità di sopravvivenza è legata alla possibilità di fungere da ago della bilancia spostando la vittoria a favore degli uni o degli altri. Controlliamo molte leve di potere: abbiamo la possibilità, finché non si arriva a una nuova Costituzione, permanente o provvisoria, di emanare le leggi.

Consigliere militare: la Guardia Presidenziale, composta dal 20% delle truppe, ci è incondizionatamente fedele. Si tratta di ottime truppe, perfettamente addestrate e bene armate, con scorte per sessanta giorni di guerra.

Consigliere economico: il nostro seguito è forte fra gli industriali e i burocrati. E' nostro interesse perciò mantenere la proprietà pubblica delle industrie, e probabilmente mantenere barriere economiche che proteggano le industrie dalla concorrenza straniera.

Consigliere internazionale: conosciamo molto bene le intenzioni del Grande Paese Fratello. Essi devono assolutamente mantenere un controllo sulla Cikciukia per sostenere la loro cintura di paesi satelliti. Inoltre, l'opinione pubblica del Grande Fratello non tollererebbe torti agli Immigrati, considerati fratelli di sangue. Riteniamo che i Difensori della Libertà intendano più che altro muoversi per intralciare i piani del Grande Paese Fratello, ma senza sprecare più energie del necessario. Il Mediatore è certamente interessato a concludere la pace in fretta per potere accrescere la sua fama presso l'opinione pubblica internazionale.

Consigliere per l'informazione: gli Immigrati sono l'anello debole del negoziato, poiché dipendono totalmente dal sostegno del Grande Paese Fratello. I Cik potrebbero lasciarsi tentare da azioni di forza. I Ciuk hanno un atteggiamento eccessivamente fiducioso nei loro mezzi, e sono probabilmente coloro che vedono con più favore l'introduzione del capitalismo.

Scheda personale

Capo degli Immigrati

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negoziato: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei il rappresentante politico degli Immigrati, cioè di quei cittadini della Cikciukia giunti anni fa dal Grande Paese Fratello, come Consiglieri economici o militari o come personale tecnico specializzato. Avete lavorato duro per questo paese, e molti di voi più giovani sono nati qui e privi di contatti con la madre patria: è certamente vostra intenzione far sì che nel futuro della Cikciukia ci sia spazio anche per voi.

Consigliere politico: la nostra gente rappresenta ormai il 20% della popolazione della Cikciukia, troppi per poter essere considerati un semplice accidente. Come minoranza, è nostro interesse che la nuova Costituzione preveda delle forme di garanzia per noi: per esempio una quota fissa dei seggi in Parlamento, o una carica istituzionale che appartenga di diritto alla nostra comunità. La nostra gente, inoltre, soprattutto i più anziani, è legata sentimentalmente al Grande Paese Fratello, al regime di Democrazia Popolare e alle forze politiche rappresentate dal Presidente uscente (in quest'ordine di importanza). Infine, è chiaro che non ci dispiacerebbe una unione, totale o parziale, della Cikciukia col Grande Paese Fratello.

Consigliere militare: la nostra comunità ha sempre fatto affidamento sul Grande Paese Fratello per la sua difesa, e non ha alcun controllo sulle Forze Armate della Cikciukia. Esiste tuttavia un piano, detto Piano Compagnia, che prevede una campagna terroristica e di guerriglia, sfruttando il fatto che la nostra gente è in maggioranza in numerose aree urbane e industriali. Qualora il Piano Compagnia venisse attuato (*nota per il giocatore: devi dirlo al Master*) stimiamo che la Cikciukia ne riceverebbe danni gravissimi - le possibilità di successo del piano in sé però dipendono dalla rapidità della repressione scatenata contro di noi sono comunque mediocri.

Consigliere economico: questo paese non sarebbe andato avanti senza i nostri tecnici, artigiani e ingegneri specializzati. Essi rappresentano una componente essenziale dell'economia della Cikciukia, che senza di essi si troverebbe in crisi. Tuttavia, in questo momento c'è un certo esubero di manodopera, e i nostri lavoratori e i Cik si fanno concorrenza. I Ciuk sono largamente sprovvisti di lavoratori specializzati.

Consigliere Internazionale: all'interno del Grande Paese Fratello esiste una forte componente dell'opinione pubblica che spinge a "sostenere i fratelli di oltreconfine". Questa spinta è cumulata con una paranoia per la sicurezza internazionale che spinge a "non permettere al nemico di stabilire basi d'appoggio ai nostri confini". Questo vuol dire che per il Grande Paese Fratello l'obiettivo ideale sarebbe anettere la Cikciukia - non potendo fare questo, non sappiamo cosa sceglierebbe fra sostenere noi e stabilire una buona alleanza. Per quanto riguarda i Difensori della Libertà, la loro intenzione è, secondo i nostri analisti, quella di stringere una forte alleanza con la Cikciukia *contro* il Grande Paese Fratello. Non potendo fare questo, intendono rendere schiavo il paese con legami economici capestro. Infine, il Mediatore internazionale è, a quanto ci risulta, segretamente sul libro paga dei Difensori della Libertà.

Consigliere per l'informazione: il più debole fra coloro che si trovano al negoziato è il Presidente: è odiato praticamente da tutti - tuttavia mantiene un certo ascendente sulle Forze Armate. I Cik sono nazionalisti, poveri economicamente e forti militarmente; i Ciuk hanno molte delle leve del potere economico (fra loro corre denaro a fiumi speditogli segretamente dai Difensori della Libertà) ma sono deboli militarmente.

Scheda personale

Mediatore internazionale

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negozio di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negozio: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei il rappresentante plenipotenziario della Società delle Buone Nazioni, incaricato di condurre a buon fine il negoziato. Sinora ti sei guadagnato un posticino minore nella Storia e questo ti basta: certamente non hai intenzione di far sì che le generazioni future associno il tuo nome a quello di massacri e sciagure, come altri negoziatori falliti del passato, Neville Chamberlain o Lord Owens o Boutros Ghali. Se poi riuscissi a concludere un buon accordo, potresti chiudere la carriera come Segretario Generale delle Buone Nazioni, e tutto sommato... la cosa non ti dispiacerebbe, anche se per questo non sei disposto certo a vendere l'anima al diavolo.

Consigliere politico: "concludere una buona pace" dal punto di vista dell'opinione pubblica internazionale vuol dire: a) evitare guerre, massacri e sangue in diretta sulla CNN; b) portare in Cikciukia forme di governo moderne - cioè la democrazia rappresentativa di tipo parlamentare; c) non scontentare i Difensori della Libertà e il Grande Paese Fratello, che controllano i voti per l'elezione del Segretario.

Consigliere militare: in Cikciukia è presente un esercito bellicoso e ben addestrato, anche se probabilmente scarso di ricambi e materiali; giungere a un accordo per il disarmo delle fazioni potrebbe essere una buona idea per le prime fasi del negoziato.

Consigliere economico: possiamo controllare una leva importantissima: possiamo imporre sanzioni economiche alla Cikciukia, per forzarla nella direzione da noi voluta. Disgraziatamente, per essere effettive le sanzioni devono essere sostenute sia dai Difensori della Libertà che dal grande Paese Fratello; le sanzioni inoltre danneggiano indistintamente tutti i cittadini del Paese colpito.

Consigliere internazionale: la Cikciukia non è poi così importante: è improbabile che i Difensori della Libertà e il Grande Paese Fratello scatenino una guerra per essa... finché i loro interessi economici e di sicurezza sono rispettati.

Consigliere per l'informazione: i Cik sono forti militarmente e deboli economicamente - l'opposto vale per i Ciuk. Il Presidente uscente controlla molte leve del potere ed è una vecchia volpe della politica, abituato a fungere da ago della bilancia: può essere un buon elemento per far quadrare i conti. Gli Immigrati sono una comunità forte, con l'appoggio incondizionato del Grande Paese Fratello - economicamente sono in concorrenza con i Cik per il lavoro.

Scheda personale

Osservatore del Grande Paese Fratello

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negoziato: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei l'ambasciatore del Grande Paese Fratello, mandato qui a fare il possibile perché il negoziato non leda gli interessi del tuo paese. Il tuo interesse principale è far sì che la Cikciukia rimanga tua alleata. Il tuo interesse secondario è evitare massacri e danni agli Immigrati provenienti dal tuo paese stabilitisi anni fa in Cikciukia. Non ignori tuttavia che frange del governo desidererebbero da te ben altro: la dichiarazione della Cikciukia di voler diventare parte del tuo Stato.

Consigliere politico: qualora non riuscissimo a stringere un'alleanza con *tutta* la Cikciukia, il nostro interesse è quello di far crescere i conflitti fra Cik e Ciuk per portarli alla secessione - e allora uno di loro dovrà allearsi con noi. Per quanto riguarda l'obiettivo secondario, è necessario che la Costituzione preveda garanzie esplicite per gli Immigrati. Qualora non ci riuscissimo, tanto vale rimpatriarli tutti (loro farebbero la fame, perché non c'è posto da noi per loro - ma finché i nostri cittadini non lo scoprono, l'opinione pubblica sarà soddisfatta).

Consigliere militare: le Forze Armate della Cikciukia le abbiamo addestrate noi e le conosciamo bene. Metà è sotto il controllo dei Cik, mentre Ciuk e Presidente uscente si dividono il resto. Le truppe sono di buon livello, ma tutti i contendenti dovrebbero essere piuttosto scarsi quanto a munizioni e pezzi di ricambio. I Servizi Segreti ci riferiscono che teste calde fra gli Immigrati pensano a colpi di stato o a insurrezioni armate: le possibilità di successo di questi piani sono incerte, ma è certo che una simile mossa farebbe precipitare la situazione. In casi estremi (guerre, secessioni, insurrezione) possiamo far passare il confine alle nostre truppe, presentandole come "volontari" che combattono al fianco di "fratelli oppressi".

Consigliere economico: preferiamo che la Cikciukia mantenga la proprietà collettiva dei mezzi di produzione: meno idee pericolose ai confini! Tuttavia, la cosa complessivamente ci lascia indifferenti: il capitalismo in Cikciukia potrebbe anche far sviluppare la nostra economia. Siamo invece interessati a far sì che la Cikciukia (o almeno uno, fra Cik e Ciuk) continui a comprare le nostre armi. Piuttosto, in campo economico sarà facile proteggere gli Immigrati: sono tecnici e lavoratori specializzati indispensabili per il loro paese.

Consigliere Internazionale: la Società delle Buone Nazioni avrebbe dovuto scegliere un uomo più indipendente come Mediatore. Le sue reali intenzioni sono un mistero. Per quanto riguarda i Difensori della Libertà, non ci facciamo illusioni: i loro piani sono esattamente corrispondenti ai nostri.

Consigliere per l'informazione: i Cik sono forti militarmente e scarsi economicamente - per i Ciuk vale il contrario. Il Presidente uscente è una pedina importante, con molto potere anche se poco appariscente, e in fondo l'abbiamo messo noi al suo posto.

Scheda personale

Osservatore dei Difensori della Libertà

Descrizione della Cikciukia (uguale per tutti)

La Cikciukia è un normale paese dell'Est europeo, con un normale passato glorioso, un normale folclore popolato di vampiri e un normale presente di incertezza.

Essa confina con tutte le altre nazioni dell'Est europeo, e di queste nazioni ha assolutamente tutte le caratteristiche. In effetti, passeggiando per la capitale della Cikciukia un viaggiatore distratto potrebbe senza difficoltà credere di trovarsi a Praga, Varsavia o qualche altra città di antica bellezza.

La Cikciukia confina anche, a Est, con **il Grande Paese Fratello** - si può dire, in effetti, che negli ultimi quaranta anni essa è stata poco più che un paese vassallo del Paese Fratello. Da questa nazione la Cikciukia ha importato armi e tecnologia, necessarie per difendersi dai Nemici del Popolo che infestano il globo terrestre - sebbene in effetti la Cikciukia non confini con nessuna di queste barbare nazioni. Anche molti abitanti del Paese Fratello sono venuti a stabilirsi fra le amichevoli genti della Cikciukia, e per sentirsi un po' più a casa hanno portato con sé la loro forma di governo (la Cikciukia è, ancora ora, una Democrazia Popolare a Partito Unico) e alcune decine di divisioni corazzate. Tutto ciò non ha importato molto nel passato alle ospitali genti della Cikciukia, ma comincia a importargli ora.

Tuttavia, tra gli abitanti della Cikciukia cominciano a serpeggiare ben più importanti perplessità. Essi si sono improvvisamente resi conto, dopo averlo ignorato per anni, di non essere uguali. Come si potrebbero infatti confondere tra loro i simpatici **Cik** del Nord, con le loro argute teste a punta, dagli allegri **Ciuk** del Sud, caratterizzati da belle calotte craniche perfettamente sferiche? I Ciuk ora si accorgono che i Cik sono, come dire, pungenti, *acuminati*, mentre i Cik affermano che senza dubbio la testa tonda dei Ciuk è indizio della loro incapacità di aprirsi uno spazio nella vita. Il varco fra i due popoli va' crescendo, e già oggi nessuna buona madre Cik lascerebbe che suo figlio sposasse una di quelle tonde (tonte) ragazze Ciuk, e certamente nessun padre di famiglia Ciuk vorrebbe avere per casa un genero Cik, con quel loro aspetto così poco sferico. Quanto agli immigrati del Grande Paese Fratello essi costituiscono una delle poche cose su cui Cik e Ciuk sono d'accordo: entrambi li ritengono complessivamente delle teste quadre.

In un momento di grave tensione per la Grande Pace Internazionale, la Società delle Buone Nazioni desidera evitare lo scoppio di un nuovo, drammatico conflitto in Cikciukia. Per questo ha deciso di invitare tutte le parti interessate a un Negoziato di pace, che decida pacificamente il futuro di questa bella Nazione.

Promemoria (uguale per tutti)

Negoziato: è diviso in Sessioni plenarie e trattative private. Durante le Sessioni possono parlare solo Cik, Ciuk, Immigrati, il Presidente uscente e il Moderatore. Il Moderatore è arbitro assoluto della situazione. Le Sessioni possono essere fatte fallire dall'abbandono della sala di uno o due partecipanti. Le trattative private non sono regolate in alcun modo.

Costituzione: deve indicare sommariamente la forma istituzionale, la forma economica, chi ha potere nel Paese e chi no, le alleanze internazionali, sia politiche sia economiche.

Altri risultati: secessione, secessione e guerra civile, annessione da parte del Grande Fratello, altri imprevedibili. Indicare le Costituzioni.

Informazioni private

Sei l'ambasciatore dei Difensori della Libertà, una delle due superpotenze del pianeta, che usa il proprio potere per difendere i valori della libertà - di commercio, di arricchimento e di essere felici che ogni uomo ha, e specialmente i vostri cittadini. Sei stato inviato al negoziato con obiettivi precisi: sottrarre la Cikciukia all'influenza del Grande Paese Fratello e inserirla nel contesto delle nazioni libere, cioè vostre alleate. Obiettivo secondario è far sì che la Cikciukia si apra al libero commercio internazionale e in particolare al libero commercio con i Difensori della Libertà.

Consigliere politico: per entrare nel novero delle nazioni rispettabili, la Cikciukia deve assumere una forma istituzionale di democrazia rappresentativa, con pluralità di partiti. Questo dovrebbe sottrarla automaticamente all'influenza del Grande Paese Fratello. Se questo non bastasse, meglio la secessione: purché una delle due parti si allei con noi e assuma una forma democratica adeguata, naturalmente. Tuttavia non desideriamo che, in caso di secessione, si arrivi alla guerra.

Consigliere militare: le Forze Armate della Cikciukia non sono state addestrate da noi, e conseguentemente sono mal addestrate, mal organizzate e, soprattutto, scarsamente rifornite. Riequipaggiare noi tutto l'esercito della Cikciukia rappresenta un affare di miliardi, altamente desiderabile. Il controllo delle Forze Armate è spartito fra Cik e Presidente uscente.

Consigliere economico: la parte che è più disponibile all'apertura commerciale sono i Ciuk, con cui gli accordi commerciali sarebbero anche più remunerativi. I Cik sono obiettivamente scarsi quanto a risorse e tecnologia: per loro un'apertura al mercato internazionale richiederebbe un piano di aiuti e sussidi: questo è nelle nostre possibilità, per quanto molto costoso (successo previsto: 60%). Cik e Immigrati sono in concorrenza per quanto riguarda i posti di lavoro. Il Presidente uscente controlla tutta l'industria di proprietà statale, che verrebbe spazzata via in caso di accordo commerciale con noi.

Consigliere internazionale: il Moderatore internazionale, inviato dalla Società delle Buone Nazioni, pur provenendo dal campo occidentale ha mostrato nel passato delle idee "sinistrorse" che non ce lo fanno ritenere affidabile al 100%. Deprecabile appare la sua tendenza a considerare di pari importanza la nostra opinione e quella del Grande Paese Fratello. Per quanto riguarda questi ultimi, le loro mire espansionistiche sono ben note: il loro fatiscente impero sta crollando, e devono tenerlo insieme con tutte le forze. Informazioni dell'ultimo minuto ci portano a dire che il loro mercato del lavoro è saturo, non più in grado di sostenere altre bocche da sfamare.

Consigliere per l'informazione: I Cik sono militarmente forti e estremamente aggressivi. I Ciuk, forti economicamente, sono partner commerciali ideali. Il Presidente uscente, già pagato dal Grande Paese Fratello sta cercando di riciclarsi un futuro politico. Gli Immigrati dipendono in tutto e per tutto dal Grande Paese Fratello.

Chi ha vinto e perché

La vittoria è calcolata sulla base dei punti indicati sotto. Sono possibili diversi risultati:

- **Catastrofe:** meno di -10 punti
- **Sconfitta:** -10-14 punti.
- **Sopravvivenza instabile:** 15-29 punti.
- **Vittoria temporanea:** 30-49 punti.
- **Vittoria strategica:** 50 punti o più.

Costituzione accettata da tutti

Per il solo fatto di una Costituzione accettata da tutti: 5 punti ai Difensori della Libertà, 30 punti al Mediatore.

Forma politica democratica: 10 punti ai Difensori della Libertà, 15 punti al Mediatore.

Partito unico: 30 punti a chi esprime il partito (Cik, Ciuk, Presidente), -10 punti al Mediatore, -5 punti ai difensori della Libertà.

Proprietà privata, capitalismo: 20 punti al Mediatore, 30 punti ai Difensori della Libertà, -10 punti al grande Paese Fratello.

Proprietà collettiva dei mezzi di produzione: 20 punti al Presidente, 20 punti al Grande Paese Fratello, -20 punti ai Difensori della Libertà, -5 punti al Mediatore.

Regime misto capitalismo/collettivismo: 15 punti al Presidente, 10 punti al Grande Paese Fratello.

Sistema elettorale maggioritario: 20 punti ai Cik, 5 punti al Presidente, 10 punti agli Immigrati.

Sistema elettorale proporzionale: 20 punti ai Ciuk, -5 punti al Mediatore.

Garanzie istituzionali per tutti (es. diritti di veto sulle leggi, ricoprire la carica di Presidente a turno, quote riservate in Parlamento): 20 punti a Presidente, Immigrati e Cik, 15 punti ai Ciuk.

Molte garanzie istituzionali per tutti (due o più delle precedenti combinate insieme): 30 punti a Presidente, Immigrati e Cik, 5 punti ai Ciuk.

Garanzie o molte garanzie solo per alcuni: gli stessi punti di cui sopra, senza considerare quelli per coloro che sono esclusi dalle garanzie.

Persecuzione contro gli Immigrati: -30 punti per gli Immigrati, -10 per il Grande Paese Fratello, -10 per il Mediatore, 10 punti per i Cik, 5 punti per i Ciuk.

Espulsione degli Immigrati: -30 punti per gli Immigrati, 10 punti per i Cik, 5 punti per i Ciuk.

Persecuzione del Presidente: -30 punti per il Presidente, 10 punti per i Cik, 10 punti per i Ciuk, 10 punti per i Difensori della Libertà.

Apertura generale al commercio con l'estero: 20 punti ai Ciuk, -20 punti ai Cik, 20 punti ai Difensori della Libertà, 10 punti al Mediatore.

Sussidi esteri alla parte depressa dell'economia: 30 punti ai Cik, -10 punti ai Difensori della Libertà..

Commercio preferenziale con un paese: 5 punti al Mediatore, 20 punti a quel paese, 20 punti ai Cik se il paese è il Grande Paese Fratello, 20 ai Ciuk se il paese privilegiato sono i Difensori della Libertà.

Alleanza con il Grande Paese Fratello: 30 punti al Grande Paese Fratello, 10 punti al Presidente, 10 punti agli Immigrati, -30 punti ai Difensori della Libertà.

Alleanza con i Difensori della Libertà: 30 punti ai Difensori della Libertà, -30 punti al Grande Paese Fratello.

Se gli Immigrati raggiungono almeno la sopravvivenza: 15 punti al Grande Paese Fratello.

Se gli Immigrati hanno fatto scattare il Piano Compagnia e sono stati repressi: -30 punti agli Immigrati, -30 al Mediatore, -30 punti ai Cik, -30 punti ai Ciuk.

Se gli Immigrati hanno fatto scattare il Piano Compagnia e non sono stati repressi: -30 punti ai Cik, -30 punti ai Ciuk, -20 punti al Mediatore.

In caso di secessione senza guerra

Calcolare i punteggi come sopra ma separatamente per ciascuna Costituzione dei Cik e dei Ciuk.

In aggiunta: -20 punti al Mediatore, -30 punti al Presidente.

In caso di sanzioni: -30 punti al colpito.

In caso di secessione e guerra

Per il solo fatto che si verifichi la guerra: -30 punti al Mediatore.

Difensori della Libertà e Grande Paese Fratello hanno ciascuno un alleato: 30 punti ai Difensori della Libertà e al Grande Paese Fratello.

Una sola potenza straniera ha uno o due alleati: 30 punti a quella potenza, -30 punti all'altra.

I Cik hanno il sostegno del Presidente: 15 punti a Cik.

I Cik hanno un alleato straniero e forniture militari: 15 punti ai Cik.

I Cik non hanno alleati stranieri: -5 punti ai Cik.

I Ciuk hanno il sostegno del Presidente: 20 punti ai Ciuk.

I Ciuk hanno un alleato straniero e forniture militari: 15 punti ai Ciuk.

I Ciuk non hanno alleati stranieri: -15 punti ai Ciuk, 5 punti ai loro avversari.

Gli Immigrati sono alleati di uno dei contendenti: 15 punti agli Immigrati, 5 punti al loro alleato.

Se il Presidente è alleato a uno dei contendenti: 15 punti al Presidente, 15 punti al loro alleato.

In caso di sanzioni: -15 punti ai colpiti.

Se l'alleato degli Immigrati, del presidente o di una potenza straniera viene sconfitto: -10 punti agli Immigrati o al Presidente, -20 alla potenza straniera.

Se gli Immigrati raggiungono la sopravvivenza: il Grande Paese Fratello guadagna 10 punti..